

01281878075

المبرمج الصغير

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات ICT
مستتر / دسّن المليجي

المبرمج الصغير (الصف الثالث الإعدادي)

عند ادخال البيانات إلى جهاز الكمبيوتر يتم تخزينها تخزين مؤقت في الذاكرة الداخلية RAM وهي عبارة عن خلايا متساوية الحجم متسلسلة الأرقام تبدأ من الصفر

أنواع البيانات (حرفية – رقمية – متنوعة)

البيانات الحرفية : (حرف واحد char – أكثر من حرف String)

البيانات الرقمية : - رقمية صحيحة (Byte – Short – Integer – Long)

-رقمية غير صحيحة (Single – Double – Decimale)

البيانات المتنوعة : (Object – Boolean – Date)

وهي بيانات ليست رقمية أو حرفية

كل نوع من أنواع البيانات له (حيز تخزين – مدى)

مثال : نوع البيان الرقمي الصحيح **Integer** يتم تخزينه في الذاكرة RAM في 4 خلايا

أما المدى لنوع بيان رقمي صحيح **Byte** يكون من 0 إلى 255

والبيان المتنوع Boolean تكون قيمته True / False

هذه البيانات عبارة عن (بيانات ثابتة – بيانات متغيرة)

الثوابت : هي أماكن محجوزة في ذاكرة الكمبيوتر ثابتة لا تتغير أثناء تشغيل البرنامج

مثال : قيمة ط = 3.14 قوانين الرياضيات والفيزياء ثابتة لا تتغير

المتغيرات : أماكن محجوزة في ذاكرة الكمبيوتر تتغير أثناء تشغيل البرنامج

- لتخزين الثوابت والمتغيرات بداخل الذاكرة الداخلية RAM لابد من القيام بعمليتين وهما

(الإعلان – التخصيص)

المبرمج الصغير (الصف الثالث الإعدادي)

عملية الإعلان : لحجز مساحة داخل الذاكرة RAM (وهى عملية إعطاء أسماء للخلايا)

عملية التخصيص : لتخزين المتغير والثابت داخل المساحة المحجوزة (داخل الذاكرة RAM)

أولا : الاعلان عن الثوابت : لحجز مساحة داخل الذاكرة RAM ولا بد من تحديد "اسم ونوع وقيمة "

كيفية الاعلان عن الثوابت :

القيمة = نوع البيان AS اسم الثابت Const

- قم بالإعلان عن ثابت باسم Name من النوع String وتخصيص القيمة Ali

`Const Name As String = "Ali"`

- قم بالإعلان عن ثابت باسم Number من النوع Integer وتخصيص القيمة 200

`Const Number As Integer = 200`

- قم بالإعلان عن ثابت باسم Birthdate من النوع Date وتخصيص القيمة 2000/1/20

`Const Birthdate As Date = #20/1/2000#`

- نلاحظ عند تخصيص القيمة للبيان الحرفي توضع بين علامتى تنصيص " "
- أما عند تخصيص القيمة لبيان من نوع تاريخ أو وقت توضع بين علامتى ##

شروط تسمية أسماء الثوابت والمتغيرات

- 1- يجب أن يبدأ بحرف من حروف الهجاء الإنجليزية وليست العربية
- 2- يأتى بعد الحرف الأول عدة حروف أو عدة أرقام (Number - Name)
- 3- غير مسموح بتواجد الرموز الخاصة (. / - + @ # % ... الخ) ماعدا الشرطة السفلى (_)
- 4- غير مسموح بتواجد الكلمات المحجوزة مثل (جميع أنواع البيانات - As - dim - Print - If - ... الخ) وهى كلمات خاصة بلغة VB.Net تنفذ أوامر معينة
- 5- يفضل أن يعبر الإسم عن محتواه (العنوان address - المرتب Salary - الكمية Count)

المبرمج الصغير (الصف الثالث الإعدادى)

المتغيرات : أماكن محجوزة فى ذاكرة الكمبيوتر **تتغير** أثناء تشغيل البرنامج

الاعلان عن المتغيرات : عملية حجز مساحة فى الذاكرة ولا بد من تحديد (اسم ونوع)

كيفية الإعلان عن المتغيرات

نوع البيان As اسم المتغير Dim

القيمة = نوع البيان As اسم المتغير Dim

- قم بالإعلان عن متغير باسم Number من النوع Integer وتخصيص القيمة 200

Dim Number As Integer = 200

- قم بالإعلان عن متغير باسم Number من النوع Integer

Dim Number As Integer

جملة التخصيص Assignment

وهي عملية تخزين القيمة بداخل المتغير أو الثابت وهي عبارة عن طرفين أو ثلاثة أجزاء

$$X = 5$$

X	=	50
المتغير أو الثابت أو الخاصية	معامل التخصيص	القيمة

القيمة تأتى ب 4 أشكال (قيمة مجردة - قيمة متغير آخر - عملية حسابية - خاصية)

- القيمة المجردة : $X = 5$

- قيمة متغير آخر : $X = Y$ $Y = 5$

- قيمة تعبير حسابي : $X = 3 + 2$

- قيمة خاصية : $X = \text{Textbox.Text}$

أولويات تنفيذ العمليات الحسابية

- لابد من تحرر الدقة عند كتابة التعبيرات الحسابية حتى نتجنب الوقوع فى الأخطاء المنطقية

Logical Errors

- عند تواجد عملية حسابية مكونة من (ضرب - قسمة - جمع - طرح - أسس - أقواس ...)

ما هى الأولوية التى نبدأ بها فى حل العملية الحسابية ؟؟

1- فك الأقواس (وإذا وجدت أقواس متداخلة يتم فك الأقواس الداخلية أولاً ثم الخارجية)

2- الأسس

3- الضرب والقسمة (وإذا وجدت أكثر من عملية لها نفس الأولوية يتم البدء من اليسار إلى اليمين)

4- الجمع والطرح (وإذا وجدت أكثر من عملية لها نفس الأولوية يتم البدء من اليسار إلى اليمين)

مثال :

$2*3+5 = 11$	$2*(3+5) = 16$
1- عملية الضرب أولاً = 6	1- يتم فك الأقواس أولاً = 8
2- ثم عملية الجمع $6+5 = 11$	2- ثم عملية الضرب $2*8=16$

ملاحظات :

- (Me) تعبر عن نافذة النموذج الحالية
- معامل الربط (&) يستخدم للفصل بين كل متغير وآخر
- الكلمة المحجوزة (VBCRLF) تستخدم فى إنشاء سطر جديد
- علامة الشركة السفلى (_) تستخدم لكتابة الكود على أكثر من سطر
- الأمر (REM) أو علامة (') تستخدم لكتابة ملاحظات أو تعليقات

الأخطاء Errors

عند كتابة الكود لابد من الالتزام بقواعد لغة البرمجة حتى لا يتم الوقوع في أخطاء

ومنها (نحوية أو لغوية - منطقية - عند التشغيل)

1- الأخطاء اللغوية (النحوية) Syntax Errors :

وهي تحدث عند كتابة الكود بشكل غير سليم

Dim Name As Sting	Din Name As Sting
-------------------	-------------------

وتحدث عند عدم تخصيص قيمة للثابت

Const S As Single	Const S As Single = 3.14
-------------------	--------------------------

2- الأخطاء المنطقية Logical Errors :

وهي تحدث عند كتابة تعبير حسابي بناؤه غير سليم

$X = 3 + / 2$	$X = 3 + 2$
$Area = l / w$	$Area = l * w$

3- أخطاء عند التشغيل Runtime Errors :

تحدث عند تخصيص قيمة أكبر من مدى نوع البيان أو تخصيص قيمة تختلف عن نوع البيان

Dim x As Byte = 300	Dim x As Byte = 255	تخصيص قيمة أكبر من مدى نوع البيان
Dim x As integer = Ali	Dim X As integer = 200	تخصيص قيمة تختلف عن نوع البيان

- مدى **byte** من 0 : 255 لذلك من الخطأ تخصيص قيمة 300 لأنها أكبر من مدى byte

- **Integer** نوع بيان رقمي لذلك لابد من تخصيص قيمة رقمية وليس حرفية (Ali)

التفرع Branching

هو تطبيق خطوات الحل مع الالتزام بقواعد لغة البرمجة وللتعبير عن التفرع نستخدم جمل :

(Select Case / IF .. Then .. Else / IF .. Then)

أولا : جملة IF .. Then

جملة IF .. Then الشرطية تستخدم في حالة وجود اختيار واحد (بديل واحد) فقط

Then التعبير الشرطي IF

الأمر أو الأوامر المطلوب تنفيذها في حالة تحقق الشرط

End If

ما هو التعبير الشرطي : يتكون التعبير الشرطي من 3 أجزاء وله ناتج منطقي True/ False

X	=	50
المتغير أو الثابت	معامل المقارنة	القيمة

فلو افترضنا أن $X = 40$ إذا ناتج التعبير الشرطي هو صحيح True

ولو افترضنا أن $X = 50$ إذا ناتج التعبير الشرطي هو خطأ False

- إذا جملة If .. Then :

1- إذا كان ناتج التعبير الشرطي صحيح True نقوم بتنفيذ الأمر أو الأوامر ما بعد Then

أما إذا كان ناتج التعبير الشرطي خطأ False يتم تنفيذ الأوامر ما بعد End If

2- تنتهي جميع جمل If بجملة End If

3- من الممكن كتابة جملة If .. Then على سطر واحد بدون كتابة End If

الأمر المطلوب تنفيذه Then التعبير الشرطي If

ثانيا : جملة IF .. Then..Else

جملة IF .. Then .. Else الشرطية تستخدم فى حالة وجود بديلين أو اختياريين

Then التعبير الشرطي **IF**

الأمر أو الأوامر المطلوب تنفيذها فى حالة تحقق الشرط

Else

الأمر أو الأوامر المطلوب تنفيذها فى حالة عدم تحقق الشرط

End If

1- إذا كان ناتج التعبير الشرطي صحيح **True** نقوم بتنفيذ الأمر أو الأوامر ما بعد **Then**

أما إذا كان ناتج التعبير الشرطي خطأ **False** يتم تنفيذ الأوامر ما بعد **Else**

2- من الممكن كتابة جملة **If .. Then** على سطر واحد بدون كتابة **End If**

الأوامر **Else** الأوامر المطلوب تنفيذها فى حالة تحقق الشرط **Then** التعبير الشرطي **If**
المطلوب تنفيذها فى حالة عدم تحقق الشرط

```
Age = 25.5    Mark = 90
IF Age < 26 Then
Age = 16
Mark = 100
End If
Total = Mark * 2
```

- أولا ننظر إلى التعبير الشرطى $Age < 26$ ونجد أنه صحيحا **True** لأن $Age = 25.5$ وهى بالفعل أقل من 26 إذا يتحقق الشرط

- وفى جملة **IF .. Then .. Else** إذا تحقق الشرط يتم تنفيذ ما بعد **Then**

- إذا $Age = 16$ $Mark = 100$ $Total = 200$

ثالثاً : جملة Select .. Case

1. يفضل استخدامها عندما يكون التفرع لأكثر من شرطين
2. يفضل استخدامها عندما يكون التفرع اتخاذ القرار معتمداً على قيمة متغير واحد
3. تستخدم فى حالة وجود بدائل كثيرة

```
Select Case Degree
Case 85 To 100
Label1 . Text = "ممتاز"
Case 75 To 84
Label1 . Text = "جيد جداً"
Case 65 To 74
Label1 . Text = "جيد"
Case 50 To 64
Label1 . Text = "مقبول"
Case Else
Label1 . Text = "ضعيف"
End Select
```

- إذا كانت Degree = 50 إذا الحل يكون "مقبول"
- إذا كانت Degree = 70 إذا الحل يكون "جيد"
- إذا كانت Degree = 35 إذا الحل يكون "ضعيف" بسبب عدم تحقق الشروط السابقة إذا
نتجه إلى ما بعد Case Else
- الجملة تبدأ بكلمة Select Case ثم يأتى بعدها المتغير على سطر واحد
- السطر التالى به الأمر Case وبه الكود المطلوب تنفيذه إذا تحقق الشرط ويمكن تكراره
- ثم الشرط الافتراضي Case Else ويتم تنفيذ الأوامر التالية لهذا السطر إذا لم يتحقق أى
من الشروط السابقة وتنتهي بجملة End Select

الحلقات التكرارية والإجراءات

أولا : جملة For .. Next

تستخدم لتكرار كود معين عدد محدد من المرات (عدد مرات تكرار معروف مسبقا)

معدل الزيادة Step قيمة النهاية To قيمة البداية = المتغير / العدد For

الأوامر المطلوب تكرارها

Next

- بداية التكرار For أما نهاية التكرار Next
- المتغير العدد (variable) يجب أن يكون نوعه رقمي
- Step وهو اختياري في جملة For .. Next وفي حالة عدم كتابته أو استخدامه تكون قيمة الزيادة 1
- اسم المتغير العدد بجوار كلمة Next أيضا اختياري
- بعد Step يكتب معدل الزيادة (رقم صحيح أو عشر أو سالب أو موجب أو متغير عددي)

<pre> L = 2 For X = 1 To 6 Step 2 L = L + 2 Next </pre>	بداية التكرار For
	المتغير العدد X
	قيمة البداية 1
	قيمة النهاية 6
	معدل الزيادة 2
	الأوامر المطلوب تكرارها L = L + 2
	نهاية التكرار Next

المبرمج الصغير (الصف الثالث الإعدادي)

- أولا ننظر إلى معدل الزيادة (2) ونضيفه إلى قيمة البداية (1) حتى يتخطي قيمة النهاية وهنا يتوقف التكرار
- قيمة البداية (1) نضيف عليه (2) معدل الزيادة يصبح (3)
- نضيف على الرقم (3) معدل الزيادة (2) يصبح (5)
- نضيف على الرقم (5) معدل الزيادة (2) يصبح (7) وهنا يتوقف التكرار

X	L
1	$L + 2 = 4$
3	$L + 2 = 6$
5	$L + 2 = 8$
7	يتوقف التكرار

خطوات سير البرنامج :

- 1- استخدام كلمة For بداية الحلقة التكرارية وتخزن القيمة داخل " X " كعداد وتبدأ الحلقة التكرارية من 1 وتنتهى عند 6
- 2- تقوم Next بمقارنة قيمة المتغير X بقيمة النهاية وعند عدم تحقق الشرط false يتم زيادة $L+1$
- 3- تكرار الرسالة بالعدد 2 ثم يذهب عند Next ويقارن بالقيمة النهاية وعند عدم تحقق الشرط يقوم بزيادة رقم $L+1$
- 4- ويتم التكرار حتى تصل قيمة X اكبر من قيمة النهاية 6 ويتحقق الشرط فيخرج من التكرار

ملاحظات :

- يمكن جعل قيمة البداية أكبر من قيمة النهاية وبالتالي معدل الزيادة تكون بالسالب
For x = 6 to 1 step 2-
- يمكن جعل قيمة البداية أو النهاية أرقام صحيحة أو عشرية أو متغيرات
For x = 0.5 to 2.5 step 0.5
- عند استخدام قيم رقمية عشرية يجب الاعلان عن المتغيرات من النوع العشرى single

المبرمج الصغير (الصف الثالث الإعدادي)

ثانياً : Do While .. Loop

تستخدم في حالة تكرار كود لعدد من المرات غير معروف نهايته مسبقاً او بناءاً على شرط
(في حالة عدم معرفة مرات التكرار مسبقاً)

Do While + (conditional Expression التعبير الشرطي)

Code

Loop

- سيتم تنفيذ الكود بين بداية الحلقة التكرارية Do while ونهايتها Loop طالما ان التعبير الشرطي صحيح True واذا لم يتحقق الشرط لاى سبب يتم الخروج من الحلقة التكرارية وتنفيذ ما بعد Loop

الإجراءات

الإجراء : هو مجموعة من الأوامر والتعليمات (Code) له اسم معين عند استدعاء هذا الاسم يتم تنفيذ هذه الأوامر والتعليمات .

أنواع الإجراءات

1- الإجراء Sub لا يعود بقيمة .

2- الإجراء Function يعود بقيمة .

أولاً: الإعلان عن الإجراء Sub :

Sub +Sub Name (Parameters)

Code مجموعة الأوامر التي ستنفذ عند استدعاء الإجراء

End Sub

المبرمج الصغير (الصف الثالث الإعدادى)

1- Sub : بداية الإجراء

2- Sub Name : تعبر عن اسم الاجراء Procedure

3- Parameters : عبارة عن القيم التى يستخدمها داخل الكود الاجراء عند استدعاء الاجراء

4- Code : مجموعة الأوامر والتعليمات التى ستنفذ عند استدعاء الاجراء Sub

5- End Sub : نهاية الإجراء

الدالة Function

عبارة عن مجموعة من الأوامر تحت اسم معين يفضل ان يكون معبرا عن وظيفتها ويتم تطبيقها على

وسائط أو مدخلات وتعود بقيمة

الصيغة العامة للإعلان عند دالة الدالة function :

Function + Function Name + (Parameters) As Data Type

Code مجموعة الأوامر والتعليمات المطلوب تنفيذها

Return Value القيمة الراجعة

End function

1- تبدأ الدالة بكلمة function

2- Name تشير إلى اسم الدالة الذى سوف تستدعى من خلاله

3- Parameters هى الوسائط التى تستخدم فى الكود

4- Data Type تحد نوع البيان القيمة الراجعة من الدالة

5- Code هى الأوامر والتعليمات التى ستنفذ عند استدعاء الدالة

6- ترجع قيمة باستخدام Return

7- Value تشير الى القيمة الراجعة من الدالة

8- End Function هى نهاية الدالة

المبرمج الصغير (الصف الثالث الإعدادى)

Function Sum (ByVal First As Single , ByVal Second As Single)As Single

Total = First + Second

Return Total

End Function

1- بداية الدالة بكلمة Function

2- اسم الدالة Sum

3- الوسائط (parameters) هما First / Second

4- نوع بيان الدالة Single

5- القيمة الراجعة Total

6- نهاية الدالة End Function

ملاحظات :

- المتغيرات يمكن تخصيص قيمة لها أثناء الإعلان عنها فى نمط التصميم أو أثناء تشغيل البرنامج
- الثوابت لابد من تخصيص قيمة لها أثناء الإعلان عنها فقط
- الدوال تستدعى الدالة فتعود بقيمة

حسن المليجي

التعدى الإلكتروني

الانترنت له جانبين :

- 1- جانب ايجابى : من خلاله (نتعلم - نتثقف - نتواصل)
- 2- جانب سلبى : الحصول على معلومات خطأ- انتهاك الخصوصية - اختحال الشخصية - سرقة حسابك البريدى - تعرض جهازك لمخاطر كالاصابة بفيروسات أو برامج تجسس او

برامج القرصنة

تعريف التعدى الإلكتروني :

عبارة عن سلوك عدوانى متعمد من شخص ما باستخدام الوسائط الإلكترونية بغرض (التحرش - المضايقة - الأحرار - التخويف - التهديد - الخ)

الوسائط الإلكترونية للتعدى

1- البريد الكترونى E-mail : امكانية ارسال واستقبال الرسائل الالكترونية والرد عليها

وارفاق ملفات بتلك الرسائل

2- المنتديات الإلكترونية Forms : تستخدم لطرح موضوعات للمناقشة فيتم ارسال

المشاركة وتجد ردود من الآخرين

3- الرسائل الفورية instant message : هى اتصال فوري بين طرفين أو اكثر بالكتابة أو

المحادثة الصوتية أو المرئية

4- المدونات الإلكترونية Blogger : هو سجل خاص الكترونى يدون به صاحب المدونة ما

يشاء او مجموعة من صفحات الويب تحتوى على نصوص وصور ورسومات و اصوات

وفيديو

5- مواقع التواصل الاجتماعى مثل FaceBook : تسمح بنشر معلومات خاصة للشخص

صاحب الحساب

المبرمج الصغير (الصف الثالث الإعدادى)

أشكال التعدى الإلكتروني

- 1- **التخفى الإلكتروني (Anonymity)** : عبارة عن استخدام أسماء مستعارة تخفى شخصية المتعدى الإلكتروني بغرض الإفلات من العقاب .
- 2- **المضايقات الإلكترونية (Harassment)** : رسائل عدائية موجهة ضد شخص أو أكثر .
- 3- **الملاحقة الإلكترونية (Cyber stalking)** : هى شكل من أشكال المضايقات الإلكترونية لكن بشكل متكرر.
- 4- **السب أو القذف الإلكتروني (Flaming)** : نشر كلمات عدائية ومبتذلة ضد الاشخاص
- 5- **التشهير الإلكتروني (Outing)** : نشر معلومات عن شخص محدد أو أكثر بشكل مسيئ .
- 6- **الاستثناء الإلكتروني (Exclusion)** : عبارة عن تجاهل شخص أو أكثر من خلال وسائط الكترونية .
- 7- **التهديد الإلكتروني (Cyber threats)** : عبارة عن إرسال رسائل إلكترونية تحمل تهديد أو وعيد لشخص أو أكثر .

كيف تحمي نفسك من التعدى الإلكتروني

- 1- لا تشارك أحد كلمة المرور .
- 2- إعداد كلمة مرور لا تستنتج .
- 3- عدم نشر أى بيانات خاصة .
- 4- عدم حذف رسائل التعدى .
- 5- عدم مقابلة أحد تعرفت عليه من خلال الانترنت .
- 6- عدم إرسال رسائل وأنت فى حالة غضب .
- 7- اطلاع ولى الأمر بما يضايقك عند استخدام الانترنت .
- 8- إنزال البرامج من الانترنت يكون تحت إشراف معلمك أو ولى الأمر .